

Jugendleiterprojekt

Hallenübernachtung, Nachtwanderung
und spielerisches Ju-Jutsu

Inhalt

- Ideenfindung
- Vorplanung
- Gezielte Vorbereitung
- Durchführung
- Spiele beim Lehrgang
- Bilder
- Resümee

Ideenfindung

- Projekt zur Integration neuer Kinder bietet sich an
- Ziele: Stärkung des Miteinanders, Überwindung von Ängsten und Hemmungen, Spaß(!!!)
- Allgemeiner Wunsch nach Spielen seitens der Gruppe

Vorplanung

- Rahmenbedingungen klären: Wann? Wo? Wer?
- Kalkulation: Essen, Getränke etc.
- Finanzierung: Verein? Umlage?
- Programm: welche Spiele? Welche Wanderstrecke?
- Einladungen inkl. Einverständniserklärung gestalten



Hallenübernachtung mit Nachtwanderung

Liebe Eltern, liebe Kinder!

Am **Freitag, den 20.10.2017** möchten wir mit den Kindern unserer Ju-Jutsu-Gruppe eine Hallenübernachtung durchführen!
Außerdem wird es eine Nachtwanderung geben!
Das ganze Event soll unter dem Motto "Spiel und Spaß im Ju-Jutsu" stehen.

Beginn: 20.10.2017, **19:00 Uhr**

vorauss. Ende: 21.10.2017, **11:00 Uhr**

Ort: Sporthalle der Gesamtschule Bad Driburg (Trainingsstätte)

Mitzubringen sind neben **Schlafzeug und Schlafsack** auch eine **Taschenlampe** und ein **Gi (Ju-Jutsuanzug)** sowie ein Umkostenbeitrag von **5 Euro!**

Bei Rückfragen stehe ich gerne unter 0151/42464080 zur Verfügung!

Mit sportlichen Grüßen

Henrik Husemann inkl. Trainerteam

Bei Teilnahme diesen Abschnitt sowie die **5 Euro** bitte **bis spätestens zum Training am 19.10.2017** mitbringen!

- Ich bin damit einverstanden, dass meine Tochter/ mein Sohn _____ an den o. g. Veranstaltungen teilnimmt und in der Sporthalle übernachtet.
- Ich bin damit einverstanden, dass während der Veranstaltung Fotos, auf denen mein Kind zu sehen ist, für einmalige repräsentative Zwecke gemacht werden.

Für den Notfall bin ich unter folgender Telefon-/Handynummer erreichbar:

(Ort, Datum)

(Unterschrift der/des Erziehungsberechtigten)

Gezielte Vorbereitung

- Eltern und Kinder informieren
- Teilnehmerliste erstellen
- Stadt, Polizei und Hausmeister informieren
- Halle und Mehrzweckraum organisieren
- Wanderstrecke vorher abgehen
- Grundlegende Bedingungen klären:
 - > Aufsichtspflicht
 - > Sicherheit vor Ort
 - > Erste Hilfe

- Einkauf von Lebensmitteln und Materialien
 - Für 20 Personen kalkuliert
 - Lebensmittel entsprechend eingekauft
 - Materialien (Luftballons, Edding, Müllsäcke, ...) besorgt

Kosten von gerundet insgesamt **67 Euro**

Einnahmen von 13 Kindern je 5 Euro = **65 Euro**

- Die Differenz kann durch ein Vereinshonorar für den Trainer kompensiert werden

Durchführung

- 18:00 letzte Vorbereitungen, Aufbau vor Ort
- 19:00 Ankunft der Kinder, Begrüßung,
Organisatorisches, Aufbau des Nachtlagers
- 19:30 Abendessen
- 20:30 Nachtwanderung
- 22:00 Spiele, Ausklang, Nachtruhe
- 08:00 Aufräumen d. Nachtlagers, Frühstück
- 08:30 kurze Theorieeinheit: Traditionen im Kampfsport
- 09:00 Lehrgang „spielerisches Ju-Jutsu“
- 10:45 gemeinsamer Abbau
- 11:00 Abholen der Kinder

Spiele beim Lehrgang

Ziel: wesentliche Elemente des Ju-Jutsu spielerisch vermitteln, z. B. in Spielen wie

- Eisbär und Robbe -> Bodenkampf
- Rasenmäher -> Fallschule
- Staffelspiele -> Koordination, Überwindung von Hemmschwellen
- Spiele mit Ballons -> Blöcke, Auge-Hand-Koordination
- Elefantenfangen -> Schreien lernen

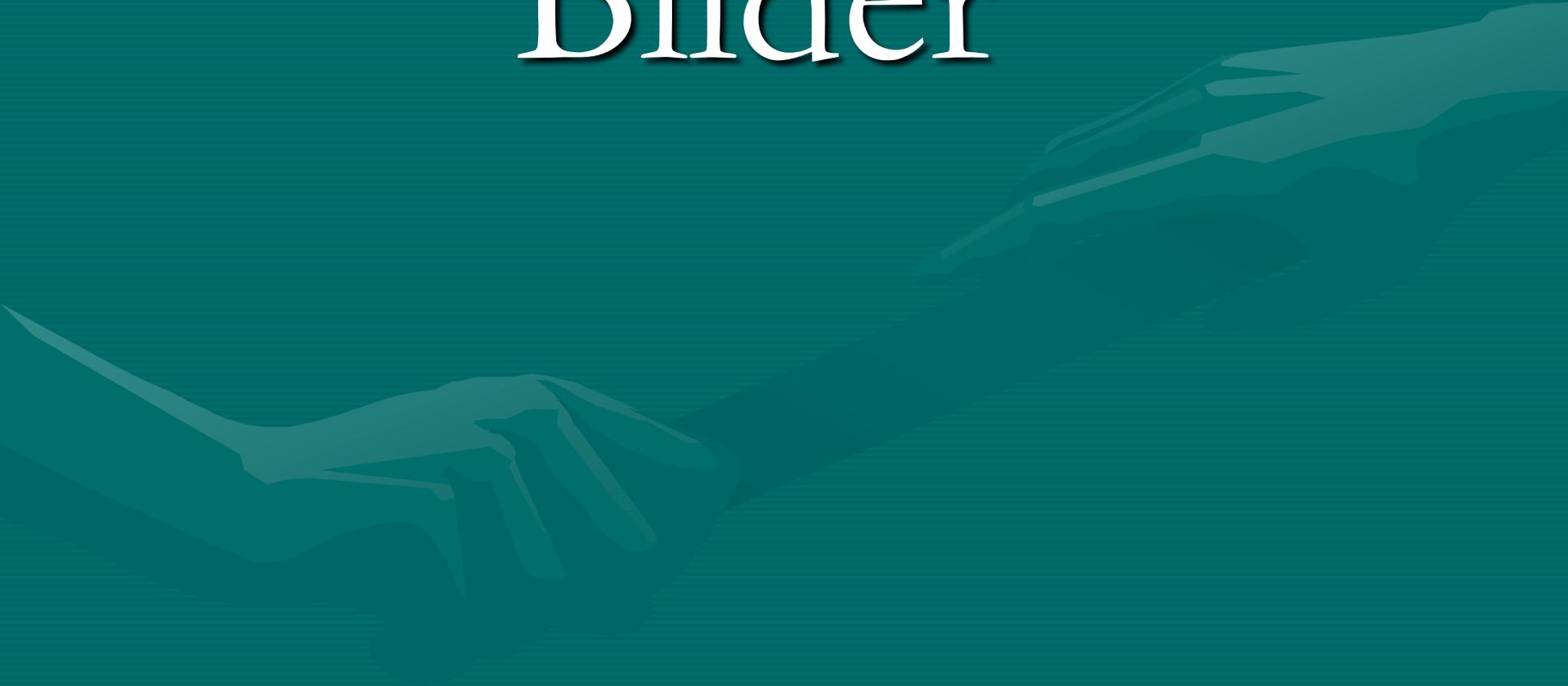
Zeitplan: Vormittagslehrgang „Spielerisches Ju-Jutsu“ (120 Min., Kinder von 8-12 Jahre)

Im Rahmen der Hallenübernachtung der Budoabteilung des TV-Jahn Bad Driburg am 21.10.2017

Spiel	Dauer (min)
Elefantenfangen	5
„Laufen wie Tiere“	6
Robbe und Eisbär	8
<u>Randorivarianten mit Gürtelklauen</u>	6
---Pause---	3
Samurai, Tiger, Oma	5
Chinesische Mauer	6
Rasenmäher	4
Fangspiel mit Sturz Seitwärts	5
Fangspiel „Tick mit Behinderung“	6
Fangspiel: „Jeder gegen Jeden und alle auf einen“ (mit Gürtel)	4
---Pause---	3
Staffelspiele (mit Partner)	
- Schubkarre, Huckepack, einbeinig	10
- Mit Bierdeckeltransport (3 Varianten: Kopf, Schulter, Po)	10
Spiele mit Luftballons	
- Ballon einklemmen und Partnerweise laufen (4 Varianten)	6
- Aktiv- u. Passivblöcke gegen Schlag mit Ballon	5
- Alle Ballons platzen lassen (wer die meisten hat gewinnt)	3
Zombieball	5
Gesamt	100

Von Henrik Husemann

Bilder



Resümee

- Kalkulation ging gut auf
- Ziele der Ideenfindung erreicht
- Bis auf „übliche Verletzungen“ lief alles glatt
- Überwiegend positives Feedback, aber auch konstruktive Vorschläge zur Verbesserung
- Gelungene Veranstaltung für Verein, Kinder, Eltern, Trainer; Großer Wunsch nach Wiederholung!

Danke an Brian, Joshua und Christian für die tolle Unterstützung!